

*Per facilitare il servizio ed il pernottamento in altitudine, nel corso degli anni '80 vengono realizzati 13 bivacchi, di varie tipologie costruttive, che consentono al personale del CFVdA un monitoraggio attento e puntuale del territorio d'alta quota.*

Il 17 gennaio 1982 il personale della Stazione Forestale di Antey-Saint-André interviene su un'importante movimento franoso, già noto fin dagli anni '60, causato dallo sfaldamento della parete rocciosa a monte delle frazioni di Fiernaz e Buisson del comune di Antey-Saint-André. Le operazioni di messa in sicurezza dell'abitato di Fiernaz e della strada statale si protrarranno sino al 29 gennaio e vedranno il personale forestale impegnato in servizi di pubblica sicurezza nonché di vigilanza contro possibili atti di sciacallaggio. Il personale intervenuto è stato premiato con l'encomio.

A seguito dell'incendio di notevole rilevanza dell'anno precedente, le competenze in materia di incendi boschivi vengono ulteriormente definite con l'approvazione della legge regionale 3 dicembre 1982, n. 85 "Norme per la difesa dei boschi dagli incendi" che recepisce il dettame della legge nazionale n. 47/1975. Tale norma pone le basi per la futura specifica organizzazione del settore dell'antincendio boschivo in Valle d'Aosta: prevede la redazione di un piano organico antincendio boschivo, l'acquisizione di mezzi e la realizzazione di opere per la prevenzione e l'estinzione degli incendi; stabilisce inoltre che il Presidente della Giunta Regionale, con proprio Decreto, possa sancire lo stato di eccezionale pericolo degli incendi boschivi, oltre a dettare i divieti e stabilire le relative sanzioni.

Nell'ottobre 1982 viene terminato, in località Col de la Gran Couta del comune di Oyace, il primo bivacco forestale, con struttura a botte. L'attività svolta dal Corpo Forestale richiede infatti, soprattutto durante lo svolgimento di operazioni tecnico-faunistiche, la presenza dei forestali in alta quota ben prima dell'alba.

▼ *Bivacco forestale di Ponton (2150 m) nel comune di Chambave*

